

Игра «Игра Токов»



Метафора Игры по электробезопасности

Игроки – руководители современной лаборатории Тесла, которые в США в конце 19 века управляют лабораторией.

Рабочие, понятное дело, местечковые американцы, которые ничего не понимают в правилах электробезопасности.

Противостояние Эдисона, который развивал направление постоянного тока (DC) и Тесла, который разработал методику переменного тока (AC).

Злобный Томас Эдисон устраивает диверсии в лаборатории (говорят, так примерно и было), поэтому отсюда проверка кубиком события «диверсия» и последствий.

Комплексные правила Игры

Игра предлагает новый формат обучения с максимальным вовлечением всех её участников, который отличается от классических экзаменов и тестов и формализованного подхода.

В игре представлены шесть разделов вопросов по электробезопасности, и не известно, какой вопрос попадётся игроку, что заставляет разбираться во всех представленных разделах.

Игрок за столом решает вопросы, связанные с электробезопасностью сам, и видит, как их решают другие – учится сам и учится у других. Слушает аргументированные комментарии ведущего игры, тем самым усваивает и закрепляет свои знания трижды, а ошибаясь сам или видя ошибки коллег – извлекает уроки.

Быстрая обратная связь: несчастный случай – качество инструктажа – вред здоровью или прибыль; всё это наглядно показывает важность глубокого знания вопросов электробезопасности.

Игровая форма научения повышает вовлечённость в процесс обучения и улучшает запоминание требований электробезопасности.

В данной Игре «Битва Токов» предложено 6 блоков карточек-заданий:

1. Правила устройства электроустановок (62 карточки).
2. Правила технической эксплуатации электроустановок потребителей (111 карточек).
3. Средства защиты, используемые в электроустановках (47 карточек).
4. Правила по охране труда при эксплуатации электроустановок (78 карточек).
5. Специальные требования по электробезопасности (26 карточек).
6. Знаки безопасности (36 карточек).

Общая численность карточек-заданий 360 штук. В состав Игры входит: 8 комплектов пластиковых фишек (рабочих) различных цветов по 6 штук каждого цвета, игровое поле из полимерных материалов (сворачиваемое), 200 штук пластиковых монеток, комплект игровых кубиков – 6 штук, пластиковый контейнер для хранения фишек и монет, пластиковый тубус для хранения игрового поля и комплектующих Игры.

Содержание Игры

Игроки управляют в лаборатории работниками, использующими электрооборудование, где есть риск получения электротравм.

Игрок инструктирует работников о правилах электробезопасности – решает маленькие задачки на карточках. Правильно идентифицированные игроком карточки защищают его работников от наступления несчастного случая. Чтобы инструктировать, игрок сам должен знать требования электробезопасности и безопасного производства работ. В Игру встроена простая имитационная вероятностная модель наступления несчастного случая. Если происходит несчастный случай, работник, получивший правильный и достаточный инструктаж от Игрока, сохраняет жизнь и здоровье, а Игрок получает прибыль. Недостаточно или неверно инструктированный работник получает вред здоровью и выбывает из Игры.



Условия проведения Игры

Игра рассчитана на участие от 2 до 8 человек, 8 – это максимальное количество. Проводится за игровым столом, позволяющим разместить всех желающих участников.

Три круга Игры для 7-8 человек участников при хорошей динамике – это по времени около 1,5 часа, чтобы люди не устали, после завершения третьего круга желателен перерыв, и затем можно играть заново, тем самым давая возможность проявить себя аутсайдерам из первой установочной сессии.

Но можно играть и 4 круга, обнуляя историю Игроков, чтобы люди максимально вовлекались в повтор материала.

Игровое поле условно поделено на 9 квадратов – в центральный квадрат Ведущий выставляет 6 тематических колод карточек, и остаётся ещё 8 полей по 6 клеток для Игроков. Игроки в эти 6 клеток выставляют от 1 до 6 своих работников (фишек) в начале каждой смены (круга).

Не откладывайте на завтра то, что можно сделать сегодня – закажите игру “Битва Токов” и начните проводить действительно увлекательное обучение по электробезопасности.

Стоимость Игры и как заказать

Стоимость игры «Битва Токов» – **30 000 рублей/коробка. В стоимость входит обучение ведущих игры (вебинары).**

Условия для скидки

Вариант 1. Заказывая сразу три Игры, стоимость игры по электробезопасности «Битва Токов» составит **25 000 рублей/коробка**, игры по пожарной безопасности «Дикий Запад» **25 000 рублей/коробка**. (Пример: «Золото Аляски» – 30 000 руб., «Битва Токов» – 25 000 руб., «Дикий Запад» – 25 000 руб. Итого: 80 000 руб. за три коробки, вместо 90 000 рублей.)

Вариант 2. Заказывая две Игры, стоимость второй составит **27 500 рублей/коробка**. (Пример: «Золото Аляски» – 30 000 руб., «Дикий Запад» – 27 500 руб. Итого: 57 500 руб. за две коробки, вместо 60 000 рублей.)

Дополнительная услуга (без приобретения коробки) – проведение игр на территории Заказчика. **Цена договорная.**

Заказать игру на [Блог—Инженера](#)