

“Возьми Маркер безопасности в свои руки!”

Игра “Маркер безопасности” – уникальная авторская разработка в области оценки рисков и снижения травматизма персонала на предприятии!

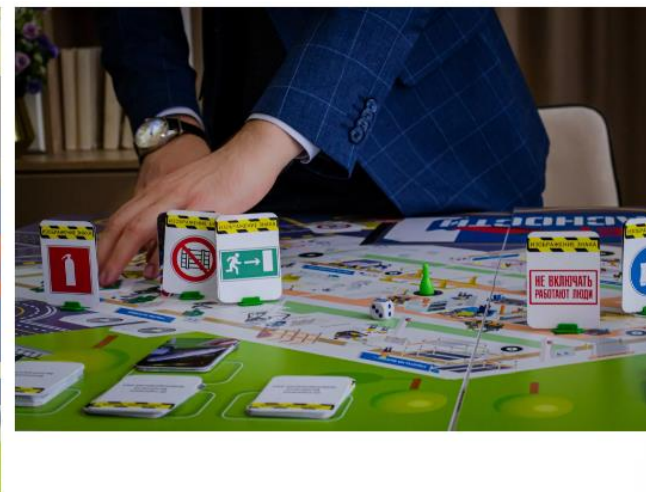
Игра направлена на идентификацию опасностей и рисков в производственных подразделениях и их визуализацию с помощью знаков безопасности, сигнальной разметки и маркировки.

Авторы-разработчики игры: Алексей Козырев, Елена Козинец, Станислав Милевский (дизайнер)

Продолжительность игры: 1,5 – 3 часа, оффлайн/онлайн.

Количество игроков: командный вариант игры предполагает участие до 15 человек.

Игровое поле: производственный цех компании (12 зон)



Целевая аудитория

Руководители, линейные работники производственных подразделений, специалисты служб охраны труда; новички компаний

Цель игры

Смоделировать безопасное поведение работников с помощью визуализации опасностей

Задачи игры

1. Проведение идентификации рисков;
2. Приобретение знаний по интерпретации знаков безопасности, сигнальной разметки и маркировки;
3. Повышение вовлеченности персонала к вопросам культуры безопасности.

Достоинства игры

Нестандартный метод обучения персонала в области охраны труда.

Уникальная авторская разработка от опытных практиков-управленцев в области охраны труда.

Возможность персонификации игрового поля и комплектующих по запросу (с размещением логотипа конкретной компании).

Различные варианты проведения игры.

Дополнительные раздаточные материалы (чек-листы, памятки и др.).

Постигровое сопровождение.

Стоимость игры

Индивидуальный расчёт в зависимости от вариантов проведения (онлайн/ оффлайн; с/без услуг ведущего; коррекция игрового поля под условия заказчика и др.)

Заказать игру на [Блог—Инженера](#)

